

**Vincenza COSTANTINO**

*Educatore Cinofilo ThinkDog   Tecnico Mobility   Dog Puppy Class Expert Operator  
Tecnico Buon Cittadino a 4 Zampe   Tecnico Bambility*



**PREMESSA**

Bambility è un progetto nazionale ideato da un team di persone esperte nei settori della cinofilia, della neuro-psicologia, delle scienze dell'educazione e delle scienze motorie e nasce dalla volontà di creare un connubio tra bimbi e cani, attraverso attività ludico-sportive. Il team spinto da motivazioni di carattere psicologico ed educativo ha progettato le attività di Bambility al fine di costituire un vero e proprio percorso educativo capace di aiutare il bambino nello sviluppo delle sue capacità sociali, emotive e motorie.

Nel 2011 Bambility viene finanziato dalla Regione Lombardia e realizzato in una Scuola Materna di Arese (MI). Il progetto è stato monitorato tramite questionari compilati dalle maestre e dai genitori all'inizio e al termine di ciascun ciclo d'incontri, al fine di documentare i cambiamenti e gli effettivi benefici prodotti.

Per verificare l'effettiva efficacia del programma, gli esperti di Bambility hanno intrapreso una collaborazione con l'Università di Milano che ha dato origine a una tesi di laurea. I risultati dello studio pilota sono stati poi presentati al Convegno Nazionale dell'Associazione Italiana di Psicologia – Sezione Sviluppo ed Educazione, tenuto presso l'Università Cattolica di Milano dal 19 al 21 settembre 2013 e fruito soprattutto da psicologi, educatori professionali e insegnanti.

Al fine di diffondere il più possibile il progetto su scala Nazionale, i responsabili di Bambility hanno deciso di formare del personale specializzato "Tecnici Bambility" avvalendosi della collaborazione dell'Istituto di Zooantropologia Applicata - Scuola di Cinofilia "ThinkDog".

Via Antonino SCOPELLITI, 50 - 88100 CATANZARO (CZ)

mob. 389 13 42 527 - email: [vin.costa@hotmail.it](mailto:vin.costa@hotmail.it)

Tesserino F.I.C.S.S. (Federazione Italiana Cinofilia Sport e Soccorso) n° 14938

## **Vincenza COSTANTINO**

*Educatore Cinofilo ThinkDog   Tecnico Mobility   Dog Puppy Class Expert Operator  
Tecnico Buon Cittadino a 4 Zampe   Tecnico Bambility*



### **DESTINATARI E DESCRIZIONE DEL PERCORSO**

Bambility, è rivolto a bambini e a ragazzi della scuola materna, elementare e media, opera attraverso la relazione con il cane e contiene ovviamente una rilevante componente ludica e motoria funzionale all'ottenimento dei risultati prefissati. Ciò nonostante la componente ludica/spettacolare non costituisce la parte centrale del progetto che invece mira a sviluppare la capacità di riconoscere, comprendere e rispettare l'altro da se (umano e non umano). Strutturato in base alle caratteristiche delle diverse età evolutive del bambino, ogni seduta di Bambility® sarà un evento altamente coinvolgente ed interattivo.

Il bambino vivrà in maniera diretta, se pur guidata, la relazione con il cane e potrà godere pienamente dei benefici che questa porterà al suo bagaglio culturale, cognitivo ed emotivo. Giocare con il cane, prendersi cura di lui, osservarne le abilità e le peculiarità costruendo insieme a lui, nel corso dei diversi incontri, una vera e propria storia attraverso cui esprimere creativamente se stessi, crescere, imparare.

### **OBIETTIVI FORMATIVI**

È attraverso il gioco, nucleo centrale e fondante dell'intero progetto, che il bambino, divertendosi, acquisisce maggiori capacità empatiche, psicomotorie e prosociali. Allo stesso tempo arricchisce la propria abilità nel cooperare e nell'interagire con il gruppo, l'accettazione delle regole e la capacità di riconoscimento dei bisogni dell'altro. Contestualmente il bambino impara a relazionarsi con il cane, a comprenderne il linguaggio e le modalità espressive e apprende le basi di una corretta integrazione del cane nella società secondo le buone regole dell'educazione civica. Le valenze ed i portati positivi delle attività di Bambility® aiutano lo sviluppo emotivo, cognitivo, culturale ed educativo del bambino attraverso l'interazione con il cane che diventa parte fondante di una relazione evolutiva. Il riferimento al mondo animale costituisce un forte elemento educativo per il bambino.

## **Vincenza COSTANTINO**

*Educatore Cinofilo ThinkDog   Tecnico Mobility   Dog Puppy Class Expert Operator  
Tecnico Buon Cittadino a 4 Zampe   Tecnico Bambility*



In particolare:

- Aiuta e facilita le attività di decentramento.
- Rappresenta il valore della diversità e della multiformità.
- Avvicina il mondo scolastico con quello extra-scolastico favorendone l'integrazione.
- Agisce come 'specchio' e metro di paragone permettendo la comprensione delle emozioni del mondo animale e favorendo una consapevolezza più ampia anche dell'ambiente.

### **CONTENUTI E ATTIVITA'**

Gli incontri di Bambility® prevedono diverse attività in funzione dell'età e delle caratteristiche del gruppo di fruitori:

- Narrazione e teatralizzazione di storie che coinvolgono i cani.
- Attività di conoscenza delle caratteristiche fisiche, cognitive, emotive e comportamentali dei cani.
- Attività di interazione e collaborazione fra i bambini
- Attività di sviluppo motorio.
- Momenti di interazione guidata con i cani.
- Momenti di gestione guidata dei cani.
- Momenti di collaborazione guidata dei cani.
- Momenti di cura e accudimento dei cani

### **METODOLOGIE**

Ogni incontro di Bambility è un evento altamente coinvolgente, ricco di attività pratiche in cui il bambino è diretto protagonista e durante il quale potrà interagire direttamente con cani specificamente preparati a questo tipo di compito.

## **Vincenza COSTANTINO**

*Educatore Cinofilo ThinkDog   Tecnico Mobility   Dog Puppy Class Expert Operator  
Tecnico Buon Cittadino a 4 Zampe   Tecnico Bambility*



### *Esempi di attività*

#### **La parte teorica**

Ad ogni incontro ai bambini verrà illustrata rapidamente la parte teorica e le attività vengono presentate attraverso tavole disegnate che ne facilitano la comprensione e l'esecuzione.

#### **I giochi sulla capacità di autocontrollo**

I bambini verranno coinvolti in brevi giochi durante i quali devono porre l'attenzione sulle proprie capacità di autocontrollo al fine di ottenere una maggiore consapevolezza rispetto a movimento, emissione vocale, stato emotivo. Oltre ad essere in generale una attività fortemente educativa, questa attività è indispensabile al fine di creare nel gruppo di bambini le condizioni ideali all'arrivo di uno o più cani. Infatti è necessario che il cane venga introdotto solo dopo aver creato un contesto controllabile per conduttori e facilitatore dell'incontro.

#### **La parte pratica**

Ogni incontro si conclude con una attività pratica durante la quale ai bambini verrà data occasione di rappresentare l'esperienza fatta attraverso diverse forme (disegno, scrittura, racconto) scelte in funzione dell'età dei bambini.

### **TEMPI**

L'attività Bambility prevede un percorso articolato su 10 incontri della durata di circa un'ora a settimana. Gli incontri si svolgeranno al pomeriggio nelle aule o negli spazi esterni messi a disposizione dalla scuola.

## **Vincenza COSTANTINO**

*Educatore Cinofilo ThinkDog   Tecnico Mobility   Dog Puppy Class Expert Operator  
Tecnico Buon Cittadino a 4 Zampe   Tecnico Bambility*



### **PERSONALE IMPIEGATO**

Educatore cinofilo, Operatore Cinofilo/Conduuttore cane e Conduuttore cane (in base alle esigenze potranno essere utilizzati 1 o 2 cani). E' gradita la presenza di una insegnante che segue i bambini o i ragazzi nel programma formativo scolastico dell'anno.

### **MATERIALE DIDATTICO**

Tavole Bambility, Tavola con velcro e dischetti, tavola da colorare, birilli, aste, cerchi, palline, colori per il corpo, disegni da colorare. I bambini e i ragazzi dovranno portare con loro colori e penna.

### **CANI DA UTILIZZARE NEL PROGETTO**

Verranno utilizzati cani adatti all'interazione con i bambini, dotati di qualità caratteriali quali socialità, docilità, buon temperamento e con un buon grado di fiducia e piacere ad interagire con le persone. Cani sani, perfettamente educati e socializzati, abituati ad essere manipolati e in regola con tutte le vaccinazioni.